

Дидактическая игра «Подарки от Деда Мороза»

Возраст: с 4 лет

Цель: Формирование умения согласовывать движения и речь. Развитие воображения, моторики рук, координации движений; игровой деятельности. Создание праздничного настроения.

Оборудование: игровое пособие «Дары Фрёбеля» набор № 2.

Ход игры:

Наступает новый год

Олень посылку к нам везёт,

а в посылочке подарочки:

Посылочку открываем,

(открываем коробку дара №2)

подарочки получаем:

Яблочки круглые, да гладкие, *(достаем геометрическое тело – шар, катаем на ладошке)*

Карамельки сладкие,

(показываем –цилиндр)

и игрушка кубик-рубик

(показывая куб, имитируем игру)

для развития ума

нам нужна всегда она.

Ты сюрпризы получай,

Какой подарок у тебя

Дед Морозу отвечай!

(Дети придумывают подарки похожие на геометрические тела, находящиеся у них в руках. Затем меняются «подарками».)

Считалка для закрепления счета в пределах трех.

Возраст: с 4 лет

Цель: учить пересчитывать и соотносить по количеству в пределах трёх.

Развитие внимания, моторики рук, координации движений; умение согласовывать движения и речь.

Оборудование: игровое пособие «Дары Фрёбеля» набор № 2.

Ход игры:

Викторина по сказкам.
(для детей старшего дошкольного возраста)

Цель: приобщение к художественной литературе, формирование интереса к драматизации литературных произведений; развитие воображения, мышления, речи, игровой деятельности.

Оборудование: игровое пособие «Дары Фрёбеля» набор № 2.

Вопросы:

- Какой сказочный персонаж похож на цилиндр? (*из бревна получился Буратино*)
- Какого сказочного персонажа напоминает геометрическое тело шар? (*из теста получился колобок*) (*пузырь из сказки «Пузырь, Соломенка и Лапоть»*) (*яблоко из сказки «Сказка о молодильных яблоках и живой воде»*) (*Гуси-лебеди» и т.д.*)
- Какой предмет может быть похожим на куб в сказках? (*дом, русская печка*)
- Что напоминает тебе цилиндр:
в русской народной сказке «Лиса и журавль» (*кувшин*)
в русской народной сказке «Маша и медведь» (*пенёк; кузовок*)